|  |
| --- |
| Documento de Casos de Uso  SPMP (Línea Base)  Versión 2.0  F:\logo3 copia.jpg  IMind |

# HISTORIAL DE VERSIONES

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Descripción de cambios | Responsable (S) |
| Casos de Uso: SPMP  Versión 1.0 | 01/03/2009 | Documentación de un caso de uso | Laura Catalina Zorro Jiménez |
| Casos de Uso: SPMP  Versión 1.0 | 01/03/2009 | Documentacion de casos de un caso de uso IMCU-002 | Carlos Jaramillo Ortiz |
| Casos de Uso: SPMP  Versión 1.1 | 07/03/2009 | Correcion de observaciones por parte del cliente | Ximena Narváez, Victor Villalobos |
| Casos de uso: SPMP  Versión 1.2 | 08/03/2009 | Documentacion de los casos de uso IMCU001 a IMCU022 | Ximena Narváez, Victor Villalobos |
| Casos de uso: SPMP  Versión 1.3 | 09/03/2009 | Documentacion de los casos de uso IMCU023 a IMCU029 | Ximena Narváez, Victor Villalobos |
| Casos de uso: SPMP  Version 1.4.0 | 09/03/2009 | Actualización de toda la documentacion | Carlos Jaramillo O, Ana María González |
| Casos de uso: SPMP Versión 2.0 | 31/03/09 | Actualización de documentación de casos de uso | Todos los integrantes de IMind |

Tabla 1. Historial de Revisiones

# TABLA DE CONTENIDO

[HISTORIAL DE VERSIONES 2](#_Toc226892177)

[TABLA DE CONTENIDO 3](#_Toc226892178)

[LISTA DE TABLAS 4](#_Toc226892179)

[LISTA DE ILUSTRACIONES 6](#_Toc226892180)

[1. DEFINICIONES Y ACRÓNIMOS 7](#_Toc226892181)

[2. REFERENCIAS Y BIBLIOGRAFIA 8](#_Toc226892182)

[3. INTRODUCCIÓN 9](#_Toc226892183)

[3.1 Identificación y Documentación de Actores 9](#_Toc226892184)

[3.2 Identificación y Documentación de Escenarios 9](#_Toc226892185)

[4. IDENTIFICACIÓN CASOS DE USO 10](#_Toc226892186)

[5. DIAGRAMA DE CASOS DE USO 12](#_Toc226892187)

[6. DOCUMENTACIÓN DE CASOS DE USO 13](#_Toc226892188)

# LISTA DE TABLAS

[Tabla 1. Historial de Revisiones 2](#_Toc226303440)

[Tabla 2. Identificación de actores 9](#_Toc226303441)

[Tabla 3.Identificación del primer escenario 9](#_Toc226303442)

[Tabla 4.Identificación de los casos de uso 10](#_Toc226303443)

[Tabla 5. Documentación Abandonar Partida 13](#_Toc226303444)

[Tabla 6. Documentación Aceptar Invitación 14](#_Toc226303445)

[Tabla 7. Documentación Administrar Chat 15](#_Toc226303446)

[Tabla 8. Documentación Administrar Perfiles 16](#_Toc226303447)

[Tabla 9. Documentación Bloquear Jugador 17](#_Toc226303448)

[Tabla 10. Documentación Consultar Cartas 18](#_Toc226303449)

[Tabla 11. Documentación Consultar Estadísticas 19](#_Toc226303450)

[Tabla 12. Documentación Consultar Informe Juego 20](#_Toc226303451)

[Tabla 13. Documentación Consultar Perfil 21](#_Toc226303452)

[Tabla 14. Documentación Desbloquear Jugador 22](#_Toc226303453)

[Tabla 15. Documentación Eliminar Partida 23](#_Toc226303454)

[Tabla 16. Documentación Eliminar perfil 24](#_Toc226303455)

[Tabla 17. Documentación Eliminar usuario 25](#_Toc226303456)

[Tabla 18. Documentación Guardar partida 26](#_Toc226303457)

[Tabla 19. Documentación Ingresar al sistema 27](#_Toc226303458)

[Tabla 20. Documentación Iniciar chat 28](#_Toc226303459)

[Tabla 21. Documentación Crear partida 29](#_Toc226303460)

[Tabla 22. Documentación Iniciar servidor 30](#_Toc226303461)

[Tabla 23. Documentación Invitar jugador 31](#_Toc226303462)

[Tabla 24. Documentación Modificar perfil 32](#_Toc226303463)

[Tabla 25. Documentación Pausar partida 33](#_Toc226303464)

[Tabla 26. Documentación Pedir carta a otro usuario 34](#_Toc226303465)

[Tabla 27. Documentación Escoger Modalidad 35](#_Toc226303466)

[Tabla 28. Documentación Registrar usuario 36](#_Toc226303467)

[Tabla 29. Documentación Repartir cartas 37](#_Toc226303468)

[Tabla 30. Documentación Salir del sistema 38](#_Toc226303469)

[Tabla 31. Documentación Validar usuario 39](#_Toc226303470)

[Tabla 32. Documentación Inhabilitar Servidor 40](#_Toc226303471)

[Tabla 33. Documentación Unirse a Partida 41](#_Toc226303472)

[Tabla 34. Documentación Habilitar Servidor 42](#_Toc226303473)

[Tabla 35. Documentació Reanudar Partida 43](#_Toc226303474)

[Tabla 36. Documentación Hablar en Chat 45](#_Toc226303475)

[Tabla 37. Documentación Crear Perfil 45](#_Toc226303476)

[Tabla 38. Documentación Consultar Estadísticas de Juego 46](#_Toc226303477)

[Tabla 39. Documentación Leer Instrucciones 47](#_Toc226303478)

[Tabla 40. Consultar ayuda de Juego 48](#_Toc226303479)

[Tabla 41. Documentación Mostrar Carta 49](#_Toc226303480)

[Tabla 42. Documentación Escoger Carta 50](#_Toc226303481)

[Tabla 43. Documentación Apostar a la Mayor 51](#_Toc226303482)

[Tabla 44. Documentación Apostar a la Menor 52](#_Toc226303483)

[Tabla 45. Documentación Desempatar 54](#_Toc226303480)

[Tabla 46. Documentación Realizar Jugada 55](#_Toc226303481)

[Tabla 47. Documentación Iniciar Partida 56](#_Toc226303482)

[Tabla 48. Documentación Poner Carta 57](#_Toc226303483)

# LISTA DE ILUSTRACIONES

[Ilustración 1. Diagrama de caso de uso ………………………………………………………………………………………………...8](#_Diagrama_de_casos)

# DEFINICIONES Y ACRÓNIMOS

|  |
| --- |
| **A** |
| * **Actores:** entidades externas que interactúan con el sistema, representa un conjunto coherente de roles que juegan los usuarios de los casos de uso al interactuar con éstos. Los actores pueden ser personas o pueden ser sistemas automáticos.[2], [4] |
| **C** |
| * **Casos de uso:** Es una descripción de un conjunto de secuencias de acciones incluyendo variantes, que ejecutan un sistema para producir un resultado observable para un actor, gráficamente un caso de uso se representa como una elipse. [2], [4] |
| **D** |
| * **Diagrama de caso de uso:** diagrama que muestrea un conjunto de casos de uso, actores, escenarios y sus relaciones. Definen las fronteras del sistema.[2],[4] |
| **E** |
| * **Escenarios:** Es una secuencia especifica de acciones e interacciones entre los actores y el sistema objeto de estudio; también se denomina instancia de caso de uso. [2] * **Eventos:** Ocurrencia significativa o relevante [4] |
| **N** |
| * **Nickname:** nombre o pseudónimo que utiliza un usuario para identificarse [5] |
| **R** |
| * **Relación de comunicación:** Intercambio de información entre actores y casos de uso.[4] * **Relación de inclusión:** Comunicación entre dos casos de uso están relacionados por inclusión si alguno de ellos incluye al segundo en su flujo de eventos.[4] * **Relaciones extendidas:** Un caso de uso puede extender a otro caso de uso mediante la adición de eventos. Una relación extendida indica que una instancia del caso de uso extendido puede incluir el comportamiento especificado por el caso de uso que extiende.[4] * **Relación de generalización:** Cuando un caso de uso definido de forma abstracta se particulariza por medio de otro caso de uso más especifico.[4] |
| **U** |
| * **UML:** Unified Modeling Language [2] |

# REFERENCIAS Y BIBLIOGRAFIA

**[1 ] Karl E. Wiegers. [ homepage** en Internet]. Process goodies [Actualizado el 05 Sep 2008; citado 23 Feb 2009]. Use Case Template [aprox en la mitad de la pantalla]. Disponible en: www.processimpact.com/process\_assets/[Última Fecha de Revisión: Marzo 1 de 2009]

[2] Larman C. UML Y PATRONES. Una introducción al análisis y diseño orientado a objetos y al proceso unificado*.* Segunda Edición. Madrid. España: Pearson Educación; 2003.

[3] Sommerville I, INGENIERÍA DE SOFTWARE. Séptima Edición. Madrid. España: Pearson Educación; 2005.

[4] Bruegge B, Dutoit AH, INGENIERÍA DE SOFTWARE ORIENTADO A OBJETOS. Primera Edición. Naucalpan. México: Pearson Educación; 2002.

[5] Diccionario Informatico.[homepage en Internet]. Disponible en: http://www.alegsa.com.ar/Dic/nick.php. [Última Fecha de Consulta: Marzo 3 de 2009].

[6 ] Diana Paola García Cruz, Juan David Rodríguez Sua, Sergio David Acosta Pinto, Bernardo Andrés Neira León, Felipe Alberto Martínez González, Santiago Castellanos Hernández. Casos de Uso V 1.0 (Linea Base). Disponible en: http:// sophia.javeriana.edu.co/~metorres/

[7] Sparks Systems. [homepage en Internet]. El modelo de Caso de uso. [Aprox. 4ta pantalla]. Disponible en: http://sparxsystems.com.ar/resources/tutorial/use\_case\_model.html.[Última fecha de Consulta: Marzo 7 de 2009]

[8] P. Stevens, R. Pooley, Utilización del UML en ingeniería del software con objetos y componentes. Primera edición en español. Madrid. Pearson educación, S.A. ; 2002

# INTRODUCCIÓN

## 3.1 Identificación y Documentación de Actores

Para la identificación de actores presentes en el sistema se utiliza la siguiente tabla

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre de actor | Objetivo |
| Administrador | Controlar la entrada, salida y duración de un jugador dependiendo de la situación.  Además administra el encendido y apagado del servidor. |
| Jugador | El jugador puede jugar una partida, observar su perfil y sus estadísticas |
| Invitado | Es un jugador que se une a juego, por medio de la invitación de un anfitrión |
| Anfitrión | Es un jugador que tiene permisos de administración del juego cuando crea una partida nueva |

Tabla 2. Identificación de actores

## 3.2 Identificación y Documentación de Escenarios

El primer escenario identificado en el sistema es el juego, en este se desarrollara toda la lógica del juego y una pequeña parte de funcionalidad. Ejemplo quien crea una partida.

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del escenario | Juego súper Triumph |
| Instancias de actores | Jugador, anfitrión y invitado |

Tabla 3.Identificación del primer escenario

El segundo escenario identificado en el sistema es el servidor, en este escenario se desarrollara exclusivamente la funcionalidad del juego, por ejemplo consulta a base de datos, conexión cliente servidor entre otras.

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del escenario | Servidor |
| Instancias de actores | Administrador |

**Tabla 3. Identificación del segundo escenario**

# IDENTIFICACIÓN CASOS DE USO

A continuación se presenta una lista con los casos de uso encontrados según el escenario.

|  |  |
| --- | --- |
| Escenario | Caso de uso |
| Juego súper triumph | Abandonar partida |
| Juego súper triumph | Aceptar invitación |
| Servidor | Administrar chat |
| Servidor | Administrar perfiles |
| Juego súper triumph | Apostar al mayor |
| Juego súper triumph | Apostar a la menor |
| Servidor | Bloquear jugador |
| Juego súper triumph | Consultar cartas |
| Juego súper triumph | Consultar estadísticas |
| Juego súper triumph | Consultar informe de juego |
| Juego súper triumph | Consultar perfil |
| Juego súper triumph | Consultar ayuda de juego |
| Juego súper triumph | Consultar Estadísticas de juego |
| Juego súper triumph | Crear Partida |
| Juego súper triumph | Crear perfil |
| Servidor | Desbloquear jugador |
| Juego súper triumph | Desempatar |
| Juego súper triumph | Eliminar partida |
| Juego súper triumph | Eliminar perfil |
| Servidor | Eliminar usuario |
| Juego súper triumph | Escoger característica |
| Juego súper triumph | Escoger Modalidad |
| Juego súper triumph | Guardar partida |
| Servidor | Habilitar Servidor |
| Juego súper triumph | Hablar en chat |
| Juego súper triumph | Ingresar al sistema |
| Servidor | Inhabilitar Servidor |
| Juego súper triumph | Iniciar chat |
| Juego súper triumph | Iniciar partida |
| Servidor | Iniciar servidor |
| Juego súper triumph | Invitar jugador |
| Juego súper triumph | Leer Instrucciones |
| Juego súper triumph | Modificar perfil |
| Juego súper triumph | Mostrar Cartas |
| Juego súper triumph | Pausar partida |
| Juego súper triumph | Pedir carta a otro usuario |
| Juego súper triumph | Poner Carta |
| Juego súper triumph | Realizar Jugada |
| Juego súper triumph | Reanudar Partida |
| Juego súper triumph | Registrar usuario |
| Juego súper triumph | Repartir cartas |
| Juego súper triumph | Salir del sistema |
| Juego súper triumph | Unirse a una partida |
| Juego súper triumph | Validar usuario |

Tabla 4.Identificación de los casos de uso

Durante la documentación, en el campo de las excepciones se maneja en nombre de cada ítem así [11]:

IMCU-X.Y.E.Z donde

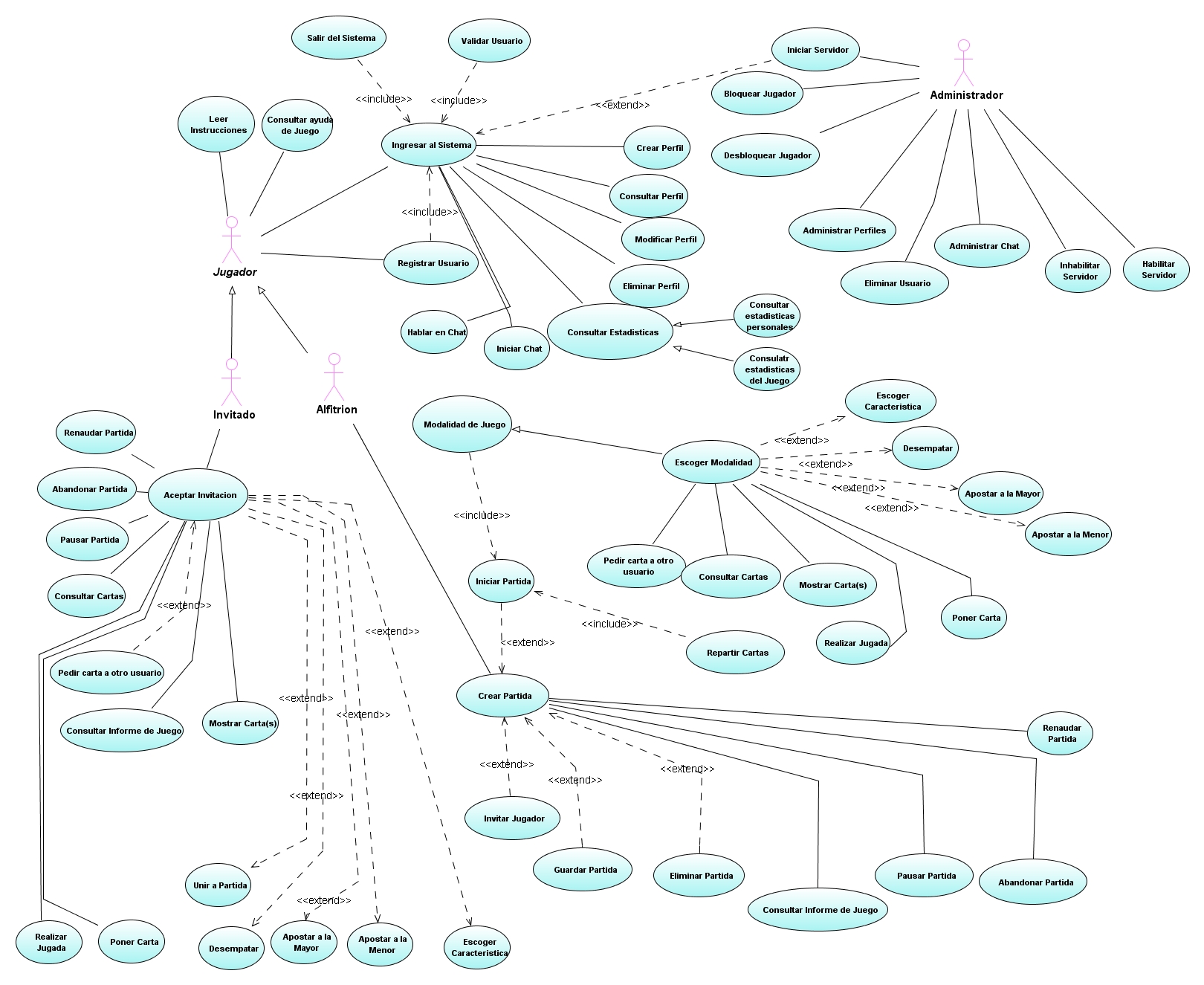
X es el identificador del caso de uso.

Y Indica el flujo normal (0) o flujo alternativo (>0).

E indica que es la excepción.

Z es una secuencia para el número de caminos de excepción.

# DIAGRAMA DE CASOS DE USO



# DOCUMENTACIÓN DE CASOS DE USO

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-001 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Abandonar partida | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Carlos Jaramillo O |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Invitado, anfitrión | | | | | | |
| Descripción | El actor puede dejar la partida del juego durante o antes de comenzar, pero aun permanecerá en el sistema. | | | | | | |
| Entrada | Ninguna | | | | | | |
| Salida | Notificación de salida al actor, interface del sistema | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debe estar en una partida de juego | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El actor no continua en el juego | | | | |
| Condición final de fallo | | El actor continua en el juego | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Elige la opción de abandonar partida | | | 2 | Procesa la petición del actor | |
|  |  | | | 3 | Elimina del juego al actor, informa la disponibilidad de un cupo en el juego y notifica a los demás participantes | |
|  |  | | | 4 | Muestra interface del sistema al actor | |
| Flujo Alternativo | No Existe | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-001.0.E.1: El sistema no puede responder a la petición en el paso dos (2).   1. El Sistema arroja un mensaje al actor indicándole lo intente nuevamente. 2. Ir al paso 1 (El actor elige la opción de abandonar partida) | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Bajo | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Medio | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 5. Documentación Abandonar Partida

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-002 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Aceptar invitación | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Carlos F Jaramillo O |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Invitado | | | | | | |
| Descripción | El actor acepta una invitación para unirse a una nueva partida. | | | | | | |
| Entrada | Nombre de la partida a la cual se va unir. | | | | | | |
| Salida | Respuesta de aceptada la invitación | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debe estar registrado en el sistema | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El actor envía su respuesta correctamente | | | | |
| Condición final de fallo | | Fallo de envió de respuesta del actor | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
|  |  | | | 1 | Muestra mensaje de invitación al actor para unirse a una partida. | |
| 2 | Envía una la respuesta a la invitación | | | 3 | Procesa respuesta del actor | |
|  |  | | | 4 | Une al actor a la partida y notifica a los demás actores, mediante un mensaje en su pantalla, la llegada de un nuevo jugador. | |
| Flujo Alternativo | El actor rechaza la invitación | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-002.0.E.1: El sistema no puede procesar la respuesta del actor en el paso 2.   1. El sistema muestra un mensaje al usuario indicándole que no pudo establecerse la conexión con los otros miembros del equipo. 2. Ir al paso 1 (El sistema Muestra mensaje de invitación al actor para unirse a una partida) | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU001, IMCU006,IMCU008,IMCU022 | | | | | | |

Tabla 6. Documentación Aceptar Invitación

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-003 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Administrar Chat | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Carlos Jaramillo O |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Administrador | | | | | | |
| Descripción | El actor decide quién ingresa o sale del chat durante la actividad del sistema. | | | | | | |
| Entrada | Estado del chat. | | | | | | |
| Salida | Cambio en la lista actores en el chat. | | | | | | |
| Pre-condiciones | Los usuarios que estén en el chat deben estar registrados.  Debe estar al menos un usuario en la sala de chat. | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El actor conoce el flujo del chat | | | | |
| Condición final de fallo | | El actor no puede administrar el chat | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Consulta el estado del chat | | | 2 | Muestra el estado del chat, con la lista correspondiente de usuarios actuales del chat | |
| 3 | Monitorea el flujo del chat | | |  |  | |
| Flujo Alternativo | No se puede ver el estado del chat | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-003.0.E.1: El sistema no puede mostrar el estado actualizado del chat.   1. El sistema despliega un mensaje de advertencia al administrador notando que el proceso puede durar algún tiempo. 2. Ir al Paso 3 (Monitorea el flujo del chat). | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Baja | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 7. Documentación Administrar Chat

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-004 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Administrar Perfiles | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Carlos Jaramillo O |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Administrador | | | | | | |
| Descripción | El actor podrá administrar todos los cambios de los perfiles en el sistema, siendo la labor de administrar eliminar, añadir o modificar cualquiera de los campos de los perfiles. | | | | | | |
| Entrada | Lista de perfiles del sistema. | | | | | | |
| Salida | Lista de perfiles actualizada. | | | | | | |
| Pre-condiciones | Deben existir registros de perfiles. | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Lista de perfiles actualizada. Esta puede haber sido modificada o no. | | | | |
| Condición final de fallo | | Administración no efectuada | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicita consultar todos los perfiles de los jugadores registrados en el sistema | | | 2 | Muestra los perfiles. | |
| 3 | Monitorea cambios en la lista de los perfiles | | |  |  | |
| Flujo Alternativo | No Existe | | | | | | |
| Excepciones | No Existe | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 8. Documentación Administrar Perfiles

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-005 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Bloquear Jugador | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | |  |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | |  |
| Actores | Administrador | | | | | | |
| Descripción | El actor puede restringir el acceso al sistema a un jugador registrado. | | | | | | |
| Entrada | ID del usuario al cual se quiere bloquear. | | | | | | |
| Salida | Despliegue de mensaje de éxito en la acción. | | | | | | |
| Pre-condiciones | Deben existir jugadores registrados en el sistema. | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El Jugador pasa a tener el estado de bloqueado. | | | | |
| Condición final de fallo | | No se produce ninguna variación en estado de actividad (activo o bloqueado) del jugador | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Consulta lista de jugadores activos | | | 2 | Procesa la petición | |
|  |  | | | 3 | Muestra lista de jugadores activos | |
| 4 | Selecciona el jugador a bloquear y envía solicitud de bloqueo. | | | 5 | Bloquea al jugador | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-005.0.E.1: El sistema no puede mostrar la lista de jugadores activos en el paso tres (3).   1. El sistema despliega un mensaje de advertencia al administrador notando que el proceso puede durar algunos minutos junto con la opción de abortar la petición. 2. Ir al paso 1.   IMCU-005.0.E.2: El sistema no permite bloquear el usuario en el paso cinco (5).   1. El sistema le informa la causa al administrador por la cual no ha sido posible bloquear el usuario. 2. Ir a paso 1. | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 9. Documentación Bloquear Jugador

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-006 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Consultar Cartas | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Carlos F Jaramillo O |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 10/03/2009 |
| Actores | Invitado, anfitrión | | | | | | |
| Descripción | El actor recibe toda la información correspondiente a las características de sus cartas. | | | | | | |
| Entrada | 1. IDs de las cartas del jugador 2. ID del jugador | | | | | | |
| Salida | 1. Características de una carta o de varias las cartas | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debe estar en una partida | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El sistema no guarda ningún registro de consulta. | | | | |
| Condición final de fallo | | El sistema genera actualiza su Log de fallos, registrado la hora y causa de fallo. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Genera petición de consulta de la carta en juego. | | | 2 | Procesa información | |
|  |  | | | 3 | Muestra características de la carta. | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-006.0.E.1: El sistema no muestra las características de la carta en el paso (3).   1. El sistema despliega un mensaje de error en la recopilación de información de la carta junto con la opción de intentarlo nuevamente. 2. Ir al paso 1. | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU-024,IMCU-028 | | | | | | |

Tabla 10. Documentación Consultar Cartas

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-007 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Consultar estadísticas | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Carlos F Jaramillo O |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 10/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | El actor puede conocer las estadísticas de los juegos en lo que ha sido participe. | | | | | | |
| Entrada | Nickname (no más de 20 caracteres, no menos de 6)  Contraseña (no más de 20 caracteres, no menos de 6 ) | | | | | | |
| Salida | Estadísticas de juegos | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debe haber participado al menos en alguna partida. | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El sistema registra en la base de datos los puntos totales que hasta la fecha se tienen por el usuario. | | | | |
| Condición final de fallo | | El sistema no registra ni modifica registros en la base de datos. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Genera petición de consulta las estadísticas de sus juegos | | | 2 | Procesa el formulario (que contiene Nickname y Contraseña del usuario) | |
|  |  | | | 3 | Genera y muestra estadísticas de juego para el usuario | |
|  |  | | | 4 | Registra el puntaje que hasta la fecha de creación de la estadística tiene el jugador | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-007.0.E.1: El usuario ha enviado el formulario con todos o algún campo vacio.   1. El sistema despliega un mensaje de error de los campos. El sistema solicita sean llenados todos los campos. 2. Ir al paso 1   IMCU-007.0.E.2: El usuario ha enviado el formulario con todos o algún dato invalido.   1. El sistema despliega un mensaje de error notificando rectifique el Nickname o contraseña que ingresó en el formulario.   Ir al paso 1 | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Baja | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego |  | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU-015 | | | | | | |

Tabla 11. Documentación Consultar Estadísticas

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-008 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Consultar informe de juego | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Carlos F Jaramillo O |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 10/03/2009 |
| Actores | Invitado, anfitrión | | | | | | |
| Descripción | Los actores podrán conocer el avance de la partida que están jugando. | | | | | | |
| Entrada | ID de la partida en curso. | | | | | | |
| Salida | Estado actual del avance de la partida | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debe estar jugando en alguna partida. | | | | | | |
| Post-condicionesu | Condición final de éxito | | El sistema no sufre ni produce ninguna modificación en sus archivos | | | | |
| Condición final de fallo | | El sistema actualiza su Log de fallos, registrado la hora y causa de fallo. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de conocer el avance de la partida | | | 2 | Procesa la información | |
|  |  | | | 3 | Muestra el avance de la partida. | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU002,IMCU017 | | | | | | |

Tabla 12. Documentación Consultar Informe Juego

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-009 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Consultar perfil | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Carlos F Jaramillo O |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 08/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | El puede ingresar al sistema y conocer las características de su perfil. | | | | | | |
| Entrada | Nickname (no más de 20 caracteres, no menos de 6),  Contraseña (no más de 20 caracteres, no menos de 6 ) | | | | | | |
| Salida | Datos con el perfil del actor | | | | | | |
| Pre-condiciones | Perfil registrado en el sistema | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El sistema no genera cambios en sus bases de datos. | | | | |
| Condición final de fallo | | El sistema actualiza su Log de fallos, registrado la hora, el ID del caso de uso no satisfecho y el usuario que solicitó la consulta. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Diligencia el formulario de usuario (Nickname y Contraseña) y lo envía al sistema | | | 2 | Procesa información los campos del formularios | |
|  |  | | | 3 | Muestra el perfil del Jugador | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-009.0.E.1: El usuario ha enviado el formulario con todos o algún campo vacio.   1. El sistema despliega un mensaje de error de los campos. El sistema solicita sean llenados todos los campos. 2. Ir al paso 1   IMCU-009.0.E.2: El usuario ha enviado el formulario con todos o algún dato invalido.   1. El sistema despliega un mensaje de error notificando rectifique el Nickname o contraseña que ingresó en el formulario.   Ir al paso 1 | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Baja | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU015 | | | | | | |

Tabla 13. Documentación Consultar Perfil

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-010 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Desbloquear jugador | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Carlos F Jaramillo O |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 10/03/2009 |
| Actores | Administrador | | | | | | |
| Descripción | Este caso de uso permite al Administrador cambiar el estado de un jugador de bloqueado a activo. | | | | | | |
| Entrada | Lista de jugadores bloqueados. | | | | | | |
| Salida | Lista de actualizada de jugadores bloqueados. | | | | | | |
| Pre-condiciones | Existencia de jugadores bloqueados | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El sistema modifica en su base de datos el estado del jugador seleccionado y lo marca como *activo.* | | | | |
| Condición final de fallo | | El sistema no modifica ningún registro en la base de datos de jugadores.  El sistema actualiza su Log de fallos, registrado la hora y el NIckname del Jugador que el administrador intentó desbloquear. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de lista de jugadores bloqueados | | | 2 | Procesa información | |
|  |  | | | 3 | Muestra información | |
| 4 | Selecciona jugador a desbloquear | | | 5 | Desbloquea jugador | |
|  |  | | | 6 | Guarda información actual de la lista de jugadores bloqueados | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-010.0.E.1: El sistema no ejecuta la acción de desbloquear escrita en el paso cinco (5).   1. El Sistema produce genera un mensaje de error en el proceso de desbloqueo. 2. Ir al paso 1 | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 14. Documentación Desbloquear Jugador

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-011 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Eliminar partida | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Carlos F Jaramillo O |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 10/03/2009 |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | El actor desea eliminar una partida creada | | | | | | |
| Entrada | Lista de las partidas activas del actor correspondiente | | | | | | |
| Salida | Partida eliminada | | | | | | |
| Pre-condiciones | Partida creada por el mismo actor | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Partida eliminada | | | | |
| Condición final de fallo | | Fallo en la eliminación de la partida | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de eliminar partida | | | 2 | Procesa información | |
|  |  | | | 3 | Muestra la lista de partidas activas del correspondiente actor | |
| 4 | Selección de partida a eliminar | | | 5 | Eliminación de partida | |
|  |  | | | 6 | Actualiza lista de partidas | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-011.0.E.1: El sistema no genera la acción de Eliminación de la partida.   1. El sistema despliega un mensaje de error de los campos. El sistema solicita sea seleccionado nuevamente la partida que desea eliminar el Anfitrión 2. Ir al paso 2 | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU017 | | | | | | |

Tabla 15. Documentación Eliminar Partida

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-012 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Eliminar perfil | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Carlos F Jaramillo O |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 10/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | Eliminación del perfil del actor | | | | | | |
| Entrada | Nickname del Jugador  Contraseña del Jugador | | | | | | |
| Salida | Mensaje de éxito en la eliminación del perfil | | | | | | |
| Pre-condiciones | El perfil del actor debe estar registrado en el sistema | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Perfil eliminado de la lista de perfiles | | | | |
| Condición final de fallo | | Lista de perfiles sin modificar | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de eliminación de perfil | | | 2 | Procesamiento de información | |
|  |  | | | 3 | Eliminación de perfil de la base de datos | |
|  |  | | | 4 | Actualización de lista de perfiles | |
| Flujo Alternativo | No existe | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-012.0.E.1: El sistema no elimina el registro de la base de datos.   1. El sistema despliega un mensaje de error de borrado. El sistema automáticamente advierte al Jugador que esta tarea se pondrá en espera hasta que sea solucionado. | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego |  | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU015 | | | | | | |

Tabla 16. Documentación Eliminar perfil

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-013 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Eliminar usuario | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Administrador | | | | | | |
| Descripción | El siguiente caso de uso permite al administrado eliminar cualquier jugador registrado en el Sistema | | | | | | |
| Entrada | Lista de usuarios presente en el sistema. | | | | | | |
| Salida | Lista modificada. | | | | | | |
| Pre-condiciones | Debe existir por lo menos un usuario registrado | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Eliminación exitosa | | | | |
| Condición final de fallo | | Lista sin modificaciones | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de eliminación de usuario | | | 2 | Procesa información | |
|  |  | | | 3 | Muestra lista de usuarios | |
| 4 | Selecciona usuario a eliminar | | | 5 | Eliminación de en la base de datos del usuario | |
| Flujo Alternativo | No existe | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-013.0.E.1: El sistema no elimina el registro de la base de datos.   1. El sistema despliega un mensaje de error de borrado. El sistema automáticamente advierte al administrador vuelva a internarlo más adelante. 2. Ir al paso 1. | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 17. Documentación Eliminar usuario

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-014 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Guardar partida | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | Este caso de uso permite al Anfitrión de la partida guardar la partida. | | | | | | |
| Entrada | Nombre de la partida (Si desea modificar el nombre de creación) | | | | | | |
| Salida | Partida guardada | | | | | | |
| Pre-condiciones | Partida creada por el mismo actor, partida en juego | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Partida guardada | | | | |
| Condición final de fallo | | Partida no guardada | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de guardar partida | | | 2 | Procesamiento de la información | |
|  |  | | | 3 | Guarda partida en la base de datos | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-014.0.E.1: El sistema no permite guardar la partida. El nombre ya existe dentro de la base de datos   1. El sistema despliega una ventana solicitando ingrese entro nombre de partida a guardar. 2. El usuario envía nuevamente la solicitud de almacenamiento al sistema 3. Ir al paso 3 | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCUO17 | | | | | | |

Tabla 18. Documentación Guardar partida

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-015 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Ingresar al sistema | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Jugador, administrador | | | | | | |
| Descripción | Entrada al sistema por parte del actor | | | | | | |
| Entrada | Nickname (no más de 20 caracteres, no menos de 6), Contraseña (no más de 20 caracteres, no menos de 6 ) | | | | | | |
| Salida |  | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debe estar registrado en el sistema | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Ingreso al sistema | | | | |
| Condición final de fallo | | El actor no puede ingresar al sistema | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Registra sus datos | | | 2 | Autentica los datos registrados por el actor | |
|  |  | | | 3 | Permite el acceso del usuario al sistema | |
| Flujo Alternativo | Solicitud de los datos de nuevo | | | | | | |
| Excepciones | IMCU018 | | | | | | |
| Inclusiones | IMCU025,IMCU027,IMCU029 | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU07,IMCU09, IMCU012, IMCU016,IMCU021 | | | | | | |

Tabla 19. Documentación Ingresar al sistema

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-016 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Iniciar chat | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | Este caso de uso permite al actor en rol de Jugador unirse a la sala de chat disponible en el sistema. | | | | | | |
| Entrada |  | | | | | | |
| Salida | Nueva interface para la comunicación entre jugadores | | | | | | |
| Pre-condiciones | Debe existir una sección iniciada | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Establecimiento de conexión exitosa | | | | |
| Condición final de fallo | | No se pudo establecer conexión | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | El actor elige la opción de iniciar chat | | | 2 | El sistema captura la solicitud del actor y la procesa. | |
|  |  | | | 3 | El sistema establece conexión entre actor y el sistema de chat. | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-016.0.E.1 El sistema no puede establecer conexión con el usuario u los demás miembros.   1. El sistema despliega un mensaje de error de los campos. El sistema solicita nuevamente un intento de conexión. 2. Ir al paso 1. | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Baja | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU015 | | | | | | |

Tabla 20. Documentación Iniciar chat

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-017 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Crear partida | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | Este caso de uso permite al anfitrión crear una nueva partida | | | | | | |
| Entrada | Cantidad de jugadores para la partida | | | | | | |
| Salida | Nuevo juego creado | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debe estar en el sistema, sin estar con una partida activa | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Partida creada | | | | |
| Condición final de fallo | | Partida no creada | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Diligencia el formulario solicitud de iniciar nueva partida (El formulario contiene el nombre de la partida y la cantidad máxima de usuarios permitidos) | | | 2 | Procesamiento de información | |
|  |  | | | 3 | Creación de una nueva partida | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-017.0.E.1 El usuario ha enviado el formulario con todos o algún campo vacio.   1. El sistema despliega un mensaje de error de los campos. El sistema solicita sean llenados todos los campos. 2. Ir al paso 1.   IMCU-017.0.E.2 El usuario ha diligenciado erróneamente el formulario   1. El sistema despliega un mensaje de error en la consistencia del contenido en los campos. 2. Ir al paso 1. | | | | | | |
| Inclusiones | IMCU020 | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU001,IMCU08,IMCU022,IMCU026 | | | | | | |

Tabla 21. Documentación Crear partida

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-018 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Iniciar servidor | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Administrador | | | | | | |
| Descripción | Encender el servidor y tener la aplicación con sus recursos listos | | | | | | |
| Entrada | Usuario y clave del actor | | | | | | |
| Salida | Aplicación en línea, lista para ser accedida, con disponibilidad para ingresar al sistema | | | | | | |
| Pre-condiciones |  | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Sistema disponible para ser accedido | | | | |
| Condición final de fallo | | Sistema no disponible para el actor | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicita el inicio del aplicativo | | | 2 | Carga el aplicativo | |
|  |  | | | 3 | Se dispone en línea el juego | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-018.0.E.1 El aplicativo no carga como es esperado   1. El sistema notificará después de un tiempo prudente del error. 2. El sistema pregunta si se desea reiniciar la carga. | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 22. Documentación Iniciar servidor

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-019 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Invitar jugador | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | Invitación a un jugador para unirse a una partida creada | | | | | | |
| Entrada | Lista de jugadores que no se encuentran en alguna partida y están conectados | | | | | | |
| Salida | Respuesta del jugador | | | | | | |
| Pre-condiciones | El actor debe tener una partida creada | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El jugador se unido al juego exitosamente, modificación de la lista de jugadores en línea y sin partida | | | | |
| Condición final de fallo | | Lista de jugadores en línea y sin partida sin modificar | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicita invitar a un jugador | | | 2 | Procesamiento de la información | |
|  |  | | | 3 | Envía lista de jugadores que se encuentran en línea y sin partida | |
| 4 | Selección a los jugadores a los que enviara la invitación | | | 5 | Envió de información a los jugadores seleccionados | |
|  |  | | | 6 | Actualización de lista de jugadores que se encuentran en línea y sin partida | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-019.0.E.1 El jugador invitado rechaza la partida.   1. El sistema notifica de la decisión del usuario invitado. 2. Ir a paso 6 (Actualización de lista de jugadores que se encuentran en línea y sin partida) 3. El sistema pregunta si se desea o no invitar a un nuevo jugador. | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 23. Documentación Invitar jugador

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-021 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Modificar perfil | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | jugador | | | | | | |
| Descripción | Modificación del perfil del actor | | | | | | |
| Entrada | Datos que se van a modificar (contraseña y/o email) | | | | | | |
| Salida | Perfil con datos modificados | | | | | | |
| Pre-condiciones | El perfil debe existir | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Perfil modificado | | | | |
| Condición final de fallo | | El perfil continua con los mismos datos | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
|  |  | | | 1 | Muestra el perfil actual del actor | |
| 2 | Modifica datos del perfil | | | 3 | Verifica los datos ingresados | |
|  |  | | | 4 | Guarda cambios de los datos del perfil | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-021.0.E.1 La contraseña ingresada por el usuario no es válida   1. El sistema notifica al usuario la invalidez del dato 2. Ir a paso 1 (Muestra el perfil actual del actor) | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU015 | | | | | | |

Tabla 24. Documentación Modificar perfil

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-022 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Pausar partida | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | Partida interrumpida temporalmente | | | | | | |
| Entrada | Estado de la partida | | | | | | |
| Salida | Partida suspendida temporalmente | | | | | | |
| Pre-condiciones | Se debe estar jugando una partida | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Partida suspendida temporalmente con posibilidad de ser continuada en cualquier instante | | | | |
| Condición final de fallo | | El sistema no responde con la solicitud | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de pausar partida | | | 2 | Procesamiento de la información | |
|  |  | | | 3 | El sistema guarda las características actuales del juego | |
|  |  | | | 4 | Envía un mensaje de notificación del éxito de la operación | |
| Flujo Alternativo | Pause de la partida por un espacio de un tiempo largo | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-022.0.E.1 La solicitud del usuario no se ejecuta correctamente   1. El sistema notifica al usuario que no se ha podido realizar la solicitud. 2. El sistema pasa a un estado de recuperación 3. Paso 1 (Solicitud de pausar partida) | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Baja | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alto | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU017 | | | | | | |

Tabla 25. Documentación Pausar partida

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-023 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Pedir carta a otro usuario | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 09/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Anfitrión, invitado | | | | | | |
| Descripción | El jugador puede pedir cartas a otro jugador | | | | | | |
| Entrada | Datos correspondientes a la carta a pedir, lista de jugadores presentes en el juego | | | | | | |
| Salida | Datos correspondientes a la nueva carta | | | | | | |
| Pre-condiciones | El jugador debe estar en su turno correspondiente | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El jugador obtiene la carta que deseaba | | | | |
| Condición final de fallo | | No se pudo realizar la solicitud de carta | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
|  |  | | | 1 | Muestra lista de usuarios del juego | |
| 2 | Selecciona jugador al que le va a pedir carta | | | 3 | El sistema espera la información por cierto tiempo límite | |
| 4 | Ingresa datos de la carta a pedir | | | 5 | Envía información al jugador correspondiente y se la descuenta de sus cartas | |
|  |  | | | 6 | Envía al jugador la carta solicitada | |
| Flujo Alternativo | El jugador al que es solicitada la carta no la tiene, el jugador que pidió la carta pierde su turno | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-023.0.E.1 La información de la carta solicitada no llega a su destino.   1. El sistema espera la información por el tiempo definido. 2. El sistema toma esta acción como que el jugador pierde el turno, y da el turno al siguiente jugador. 3. Ir a paso 2 (Selecciona jugador al que le va a pedir carta). | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alto | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alto | | | | | | |
| Reglas del Juego | Si | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU024 | | | | | | |

Tabla 26. Documentación Pedir carta a otro usuario

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-024 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Escoger Modalidad | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 08/03/2009 |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | Escoger modalidad que permite el juego | | | | | | |
| Entrada | El ID de la partida y el ID del jugador | | | | | | |
| Salida | Jugador dentro de una partida con la modalidad escogida | | | | | | |
| Pre-condiciones | Jugador se encuentre actualmente conectado en el sistema y que haya sido el creador de una partida. | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Jugador dentro de una partida con la modalidad deseada | | | | |
| Condición final de fallo | |  | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
|  |  | | | 1 | Solicitud al usuario de que ingrese la modalidad deseada | |
| 2 | Envío de dato solicitado | | | 3 | Validación de datos en la partida según la modalidad | |
|  |  | | | 4 | Actualización de datos de la partida y el usuario es ingresado a la partida con la modalidad escogida | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-028.0.E.1 En la modalidad escogida de esa partida, ya no hay cupo para el jugador.   1. El sistema indica al usuario que no hay cupo en esa partida. 2. Ir a paso 1 (Solicitud al usuario de que ingrese la modalidad deseada) | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | Si | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU006 | | | | | | |

Tabla 27. Documentación Escoger Modalidad

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-025 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Registrar usuario | | | | | | |
| Creado Por | Laura Catalina Zorro Jiménez (Arquitecta) | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 1/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Usuario | | | | | | |
| Descripción | Almacenamiento de los datos del usuario | | | | | | |
| Entrada | Nickname (no más de 20 caracteres, no menos de 6), contraseña (no más de 20 caracteres, no menos de 6 ), correo Electrónico, perfil de usuario, imagen que identifica al usuario | | | | | | |
| Salida | Mensaje de éxito sobre registro del usuario. | | | | | | |
| Pre-condiciones | Debe existir conexión con el servidor del juego | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Registro de los datos del usuario en el sistema que se ve reflejado en la base de datos | | | | |
| Condición final de fallo | | La base de datos del sistema debe continuar en el mismo estado que cuando se pidió la solicitud | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | El actor solicita registrar Usuario | | | 2 | El sistema muestra el formulario con los tres campos necesarios para registrar el usuario | |
| 3 | El usuario diligencia el formulario y envía la información | | | 4 | El sistema toma los datos del formulario diligenciado, verifica que no exista otro jugador con los datos recibidos, guarda el formulario como un nuevo registro dentro de la base de datos. | |
|  |  | | | 5 | El sistema arroja un mensaje de éxito. | |
| Flujo Alternativo | Se le envía un mensaje al usuario de volver a diligenciar el registro de usuario | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-025.0 Dos personas en diferentes computadores ingresando con el mismo nick   1. El sistema verifica en su base de datos que ya hay un usuario registrado con el mismo nick. 2. El sistema notifica el error. 3. Ir a paso 2 (El sistema muestra el formulario con los tres campos necesarios para registrar el usuario). | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 28. Documentación Registrar usuario

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-026 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Repartir cartas | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | Repartición equitativa de las cartas a todos los usuarios presentes en la partida. En caso en que el número no permita una repartición equitativa de cartas, las cartas se repartirán hasta que se terminen, en el orden de inscripción de juego por parte de los usuarios. | | | | | | |
| Entrada | Baraja de cartas del juego | | | | | | |
| Salida | Cartas distribuidas a todos los usuarios presentes en la partida que se va a jugar | | | | | | |
| Pre-condiciones | Los usuarios deben estar listos para jugar | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Todos los usuarios tienen sus correspondientes cartas | | | | |
| Condición final de fallo | | Falta de respuesta de confirmación de arribo de cartas | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de repartir cartas | | | 2 | Repartición de las cartas de manera equitativa o correspondiente al número de jugadores | |
|  |  | | | 3 | Envió de notificación de la repartición de las cartas | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-026.0.E.1 Un jugador abandona la partida después de recibir cartas   1. El sistema notifica a los demás usuarios el abandono del jugador. 2. El sistema valida que el número de usuarios sea el mínimo para realizar la repartición. 3. Ir a Paso 2 (Repartición de las cartas de manera equitativa o correspondiente al número de jugadores) | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | Si | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | IMCU006,IMCU017 | | | | | | |

Tabla 29. Documentación Repartir cartas

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-027 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Salir del sistema | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 09/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | Salida segura del sistema | | | | | | |
| Entrada |  | | | | | | |
| Salida | Sección del sistema terminada | | | | | | |
| Pre-condiciones | Registro en el sistema | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Salida del sistema valida | | | | |
| Condición final de fallo | | Salida del sistema sin éxito | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de salida del sistema | | | 2 | Validación de solicitud de salida | |
|  |  | | | 3 | Cierre de sección del usuario | |
| Flujo Alternativo | El usuario con la sección activa | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-027.0.E.1 La solicitud del usuario no se ejecuta correctamente   1. El sistema notifica al usuario que no se ha podido realizar la solicitud. 2. El sistema pasa a un estado de recuperación 3. Paso 1 (Solicitud de salida del sistema) | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 30. Documentación Salir del sistema

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-028 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Validar usuario | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Víctor Villalobos | | | Ultima actualización Por | | | Ana María González, Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 08/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 08/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | Validación del usuario que quiere ingresar al sistema | | | | | | |
| Entrada | Nickname (no más de 20 caracteres, no menos de 6),Contraseña (no más de 20 caracteres, no menos de 6 ) | | | | | | |
| Salida | Resultado de autenticación | | | | | | |
| Pre-condiciones | Registro en el sistema | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Autenticación del usuario en la base de datos correspondiente, acceso exitoso | | | | |
| Condición final de fallo | | Acceso denegado, usuario no registrado | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
|  |  | | | 1 | Solicitud de datos de registro del usuario | |
| 2 | Envió de los datos del registro solicitado | | | 3 | Validación de datos del registro | |
|  |  | | | 4 | Ingresar al usuario al sistema | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-028.0.E.1 Denegación de ingreso del usuario al sistema   1. El sistema indica al usuario que información no es válida. 2. Ir a paso 1 (EL sistema solicita los datos de registro del usuario). | | | | | | |
| Inclusiones | Ninguno | | | | | | |
| Prioridad | Baja | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego |  | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

**Tabla 31. Documentación Validar usuario**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-029 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Inhabilitar Servidor | | | | | | |
| Creado Por | Ana María González Urueta, Carlos Fernando Jaramillo Ortiz, María Ximena Narváez Barrera, Laura Catalina Zorro Jiménez. | | | Ultima actualización Por | | | Laura Catalina Zorro Jiménez |
| Fecha de Creación | 29/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 30/03/2009 |
| Actores | Administrador | | | | | | |
| Descripción | El actor está en la capacidad de inhabilitar el servidor siempre y cuando lo desee. | | | | | | |
| Entrada | Ninguna | | | | | | |
| Salida | Despliegue de mensaje de salida de la aplicación debido a la ocurrencia de un error. | | | | | | |
| Pre-condiciones | Ocurre un error durante la ejecución de la aplicación | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Se inhabilito correctamente el servidor | | | | |
| Condición final de fallo | | El servidor está habilitado. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
|  |  | | | 1 | Ocurre un error | |
| 2 | Inhabilitar el servidor | | |  |  | |
|  |  | | | 3 | Termina la ejecución. | |
| Flujo Alternativo | No Existe | | | | | | |
| Excepciones |  | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Medio | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Bajo | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 32. Documentación Inhabilitar Servidor

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-030 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Unirse a una partida. | | | | | | |
| Creado Por | Ana María González Urueta, Carlos Fernando Jaramillo Ortiz, María Ximena Narváez Barrera, Laura Catalina Zorro Jiménez. | | | Ultima actualización Por | | | Laura Catalina Zorro Jiménez |
| Fecha de Creación | 29/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 30/03/2009 |
| Actores | Invitado | | | | | | |
| Descripción | Un jugador que ha sido invitado puede ingresar a una partida ya creada por un anfitrión. | | | | | | |
| Entrada | Nombre de la partida a la cual se quiere unir. | | | | | | |
| Salida | Mensaje de aprobación para ingresar a la partida. | | | | | | |
| Pre-condiciones | El Actor debe ser Invitado por un anfitrión. | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El actor ingresa a la partida a la que ha sido invitado. | | | | |
| Condición final de fallo | | El actor no puede ingresar a la partida. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | El actor acepta la invitación recibida. | | |  |  | |
|  |  | | | 2 | Procesa la respuesta del invitado. | |
|  |  | | | 3 | Permite que el jugador se un a la partida. | |
|  |  | | | 4 | Envía un mensaje sobre la unión de un jugador a los demás participantes de la partida. | |
| Flujo Alternativo | No Existe | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-030.0.E2: el sistema no permite que el usuario se una a la partida debido a que el número de jugadores ya es igual a cuatro (4).   1. El sistema muestra un mensaje al actor indicándole que no pudo ingresar a la partida. 2. Bloquear la partida a la cual el actor no se ha podido unir. 3. Regresar a la lista de partidas a las cuales el actor ha sido invitado. | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 33. Documentación Unirse a Partida

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-031 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Habilitar servidor | | | | | | |
| Creado Por | Ana María González Urueta, Carlos Fernando Jaramillo Ortiz, María Ximena Narváez Barrera, Laura Catalina Zorro Jiménez. | | | Ultima actualización Por | | | Laura Catalina Zorro Jiménez |
| Fecha de Creación | 29/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 30/03/2009 |
| Actores | Administrador | | | | | | |
| Descripción | El actor está en la capacidad de habilitar el servidor después de que ha ocurrido un error. | | | | | | |
| Entrada | Nombre de Usuario y contraseña del Actor | | | | | | |
| Salida | Aplicación ejecutándose, lista para que los usuarios ingresen. | | | | | | |
| Pre-condiciones | El servidor se encuentra inhabilitado | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Sistema disponible para ser accedido. | | | | |
| Condición final de fallo | | Sistema no disponible para el actor. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicita el inicio del servidor | | |  |  | |
|  |  | | | 2 | Carga la aplicación. | |
|  |  | | | 3 | El juego esta disponible para que los usuarios ingresen. | |
| Flujo Alternativo | No Existe | | | | | | |
| Excepciones | No hay | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 34. Documentación Habilitar Servidor

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-032 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Reanudar Partida | | | | | | |
| Creado Por | Ana María González Urueta, Carlos Fernando Jaramillo Ortiz, María Ximena Narváez Barrera, Laura Catalina Zorro Jiménez. | | | Ultima actualización Por | | | Laura Catalina Zorro Jiménez |
| Fecha de Creación | 29/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 30/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | El actor puede cargar una partida guardada. | | | | | | |
| Entrada | Nombre de usuario y contraseña del actor | | | | | | |
| Salida | La aplicación carga los datos guardados, que le permiten recrear el estado de la partida al ser guardada y mostrarla a los jugadores. | | | | | | |
| Pre-condiciones | Los actores participantes de la partida deben haber ingresado a la aplicación.  El identificador de la partida que desea ser cargada | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | La partida es cargada con éxito. | | | | |
| Condición final de fallo | | La partida no es cargada. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | El actor solicita la carga de una partida, dando el identificador de la partida | | |  |  | |
|  |  | | | 2 | El sistema verifica que el identificador provisto por el actor sea válido. | |
|  |  | | | 3 | El sistema carga la partida solicitada. | |
| Flujo Alternativo | No Existe | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-032.0.E1 El sistema no puede cargar la partida debido a que el identificador no es válido.   1. El sistema muestra al actor un mensaje indicándole que la partida solicitada no pudo ser cargada. 2. Ir al paso 1. | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Baja | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 35. Documentación Reanudar Partida

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-033 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Hablar en Chat | | | | | | |
| Creado Por | Ana María González Urueta | | | Ultima actualización Por | | | Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 29/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 30/03/2009 |
| Actores | * Jugador * Administrador | | | | | | |
| Descripción | Cada uno de los actores podrá interactuar vía chat con otros jugadores dentro de la partida que ha sido creada por el anfitrión del juego. | | | | | | |
| Entrada | Nickname (no más de 20 caracteres, no menos de 6),  Contraseña (no más de 20 caracteres, no menos de 6).  Mensaje de texto a enviar. | | | | | | |
| Salida | Mensaje de texto escrito en la ventada de Chat | | | | | | |
| Pre-condiciones | Registro en el sistema. | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El menaje ha se ha impreso en la ventana de chat de la partida. | | | | |
| Condición final de fallo | | Acceso denegado, no se ha podido enviar el menaje. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Escribe el mensaje que desea enviar dentro de la ventana de Chat. | | |  |  | |
| 2 | Genera la petición de envío del mensaje. | | | 3 | El sistema procesa la petición de envío del mensaje por parte del Usuario. | |
|  |  | | | 4 | El sistema muestra el mensaje enviado en la ventana de Chat grupal. | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-033.0.E.1 El Sistema no puede procesar la petición de envío.   1. El sistema indica al usuario que no ha podido procesar el envío. 2. Ir al paso 2. (El contenido del usuario se mantiene para poder ser enviado nuevamente.)   IMCU-033.0.E.2 Envío de mensaje vacio.   1. El sistema indica al usuario que la información a enviar no es válida, esta vacio el campo. 2. Ir a paso 1 (El sistema solicita se ingrese texto dentro del campo de mensaje) | | | | | | |
| Inclusiones | Ninguno | | | | | | |
| Prioridad | Baja | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego |  | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 36. Documentación Hablar en Chat

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-034 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Crear Perfil | | | | | | |
| Creado Por | Ana María González | | | Ultima actualización Por | | | Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 29/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 30/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | Permite a un usuario que ingresa por primera vez al sistema registrarse en él. Con esto el actor con Rol de Jugador podrá tener acceso al juego. | | | | | | |
| Entrada | * Nickname (no más de 20 caracteres, no menos de 6), * Contraseña (no más de 20 caracteres, no menos de 6). * Verificación de contraseña (no más de 20 caracteres, no menos de 6). | | | | | | |
| Salida | Mensaje de éxito en la creación del perfil. | | | | | | |
| Pre-condiciones | Todos los datos deben haberse diligenciado. | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El registro se ha guardado exitosamente dentro de la base de datos del Sistema. | | | | |
| Condición final de fallo | | Registro fallido. El sistema no guarda ninguna información sobre el actor que desea registrarse en las bases de datos. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
|  |  | | | 1 | Solicitud de datos de registro del usuario. | |
| 2 | Envió de los datos del registro solicitado. | | | 3 | Validación de datos del registro. | |
|  |  | | | 4 | Ingresar al usuario al sistema. | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-034.0.E.1 Denegación de registro para nuevo usuario al sistema   1. El sistema indica al usuario que información no es válida y debe ser verificada. 2. Ir a paso 1 (EL sistema solicita los datos de registro del usuario). | | | | | | |
| Inclusiones | Ninguno | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego |  | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 37. Documentación Crear Perfil

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-035 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Consultar Estadísticas de Juego | | | | | | |
| Creado Por | Ana María González | | | Ultima actualización Por | | | Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 29/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 30/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | El Actor con rol de jugador podrá ver un resumen de la partida que está jugando o acaba de jugar. | | | | | | |
| Entrada | ID de la partida en juego. | | | | | | |
| Salida | Estadísticas de Juego actual. | | | | | | |
| Pre-condiciones | El Jugador debe estar activo dentro de una partida. | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | La ventana de estadísticas se muestra al usuario que lo desee. No se genera ningún cambio en las bases de datos del sistema. | | | | |
| Condición final de fallo | | El sistema no puede responder a la petición de generar estadísticos. Se modifican los Logs de errores del Sistema. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de consulta de estadísticas por parte de un jugador de la partida | | |  |  | |
|  |  | | | 2 | Recepción de la solicitud y procesamiento de ésta. | |
|  |  | | | 4 | El sistema despliega una ventana mostrando las estadísticas del Juego. | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-035.0.E.1 Denegación de ingreso del usuario al sistema   1. El sistema indica al usuario que información no es válida. 2. Ir a paso 1 (EL sistema solicita los datos de registro del usuario). | | | | | | |
| Inclusiones | Ninguno | | | | | | |
| Prioridad | Baja | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego |  | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 38. Documentación Consultar Estadísticas de Juego

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-036 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Leer Instrucciones | | | | | | |
| Creado Por | Ximena Narváez, Ana María González | | | Ultima actualización Por | | | Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 29/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 30/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | Permite al actor con rol de Jugador leer las instrucciones de juego para cualquiera de las dos modalidades de juego que se presentan dentro del sistema. | | | | | | |
| Entrada | Consulta GUI. | | | | | | |
| Salida | Instrucciones de juego. | | | | | | |
| Pre-condiciones | * El Jugador debe estar registrado. * El jugador debe estar dentro del sistema. | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El sistema despliega una ventana con las instrucciones de juego para cualquiera de las modalidades. No se genera modificaciones en los Logs ni en las bases de datos del sistema. | | | | |
| Condición final de fallo | | El sistema no puede responder a la petición de leer instrucciones. Se modifican los Logs de errores del sistema. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de lectura de instrucciones para modalidad de juego. | | |  |  | |
| 2 | Envío de solicitud. | | | 3 | Validación de solicitud. | |
|  |  | | | 4 | Despliega una ventana con las instrucciones de juego por modalidades. | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-036.0.E.1 El sistema no puede mostrar la ventana de instrucciones.   1. El sistema indica al usuario que no es posible mostrar la información de instrucciones, (El sistema solicita lo intente nuevamente). 2. Ir a paso 1. | | | | | | |
| Inclusiones | Ninguno | | | | | | |
| Prioridad | Baja | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Baja | | | | | | |
| Reglas del Juego |  | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 39. Documentación Leer Instrucciones

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-037 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Consultar ayuda de Juego | | | | | | |
| Creado Por | Ana María González | | | Ultima actualización Por | | | Carlos Jaramillo |
| Fecha de Creación | 29/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 30/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | El actor con rol de Jugador puede consultar los manuales de juego del sistema. | | | | | | |
| Entrada | Solicitud por GUI. | | | | | | |
| Salida | Información de ayuda del juego. | | | | | | |
| Pre-condiciones | El jugador debe estar logeado en el sistema. | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El sistema despliega una ventana con la ayuda de juego. No se genera modificaciones en los Logs ni en las bases de datos del sistema. | | | | |
| Condición final de fallo | | El sistema no puede responder a la petición de consultar ayuda. Se modifican los Logs de errores del sistema. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de consulta de instrucciones de juego. | | |  |  | |
| 2 | Envío de solicitud. | | | 3 | Validación de solicitud. | |
|  |  | | | 4 | Despliegue de información correspondiente a la ayuda del juego. | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-037.0.E.1 El sistema no puede mostrar la ventana de ayuda   1. El sistema indica al usuario que no es posible mostrar la información de ayuda, (El sistema solicita lo intente nuevamente). 2. Ir a paso 1.   IMCU-037.0.E.2 El sistema no puede validar la solicitud.   1. El sistema indica al usuario que no es procesar la petición (El sistema solicita lo intente nuevamente). 2. Ir a paso 1. | | | | | | |
| Inclusiones | Ninguno | | | | | | |
| Prioridad | Baja | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego |  | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 40. Consultar ayuda de Juego

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-038 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Mostrar cartas | | | | | | |
| Creado Por | Tatiana Alejandra Oquendo Garzón | | | Ultima actualización Por | | | Tatiana Alejandra Oquendo Garzón |
| Fecha de Creación | 28/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 30/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | Mostrar cuartetos o mostrar la primera carta de la baraja de cada jugador dependiendo de la modalidad. | | | | | | |
| Entrada | Baraja de cartas de cada jugador o las cartas que forman los cuartetos dependiendo la modalidad que se está jugando. | | | | | | |
| Salida | Primera Carta/Cuartetos | | | | | | |
| Pre-condiciones | Jugador se encuentre actualmente conectado en el sistema. | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Todos los jugadores muestran la primera carta o los cuartetos. | | | | |
| Condición final de fallo | | Algún jugador o los jugadores no muestran la primera carta o sus cuartetos. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de mostrar carta o cuarteto | | | 2 | El sistema muestra la primera carta de todos los jugadores o los cuartetos de los que tengan | |
|  |  | | | 3 | Envío de notificación de mostrar las cartas o cuartetos de todos los jugadores | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-038.0.E.1 La solicitud del usuario no se ejecuta correctamente   1. El sistema notifica al usuario que no se ha podido realizar la solicitud. 2. El sistema retoma la solicitud del usuario 3. Paso 1 (Solicitud de mostrar carta o cuarteto) | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | Si | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 41. Documentación Mostrar Carta

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-039 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Escoger característica | | | | | | |
| Creado Por | Tatiana Alejandra Oquendo Garzón | | | Ultima actualización Por | | | Tatiana Alejandra Oquendo Garzón |
| Fecha de Creación | 28/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 30/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | En el momento en que está jugando el usuario, si se encuentra en la modalidad de la primera carta, debe escoger una de las características que tiene la carta para apostarla “a la mayor” o “a la menor”, dependiendo de los valores que tenga. | | | | | | |
| Entrada | Primera Carta | | | | | | |
| Salida | Característica de la carta escogida por el jugador | | | | | | |
| Pre-condiciones | Jugador se encuentre en la modalidad de primera carta, apostando a la mayor o a la menor. | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El jugador muestra la característica con la que desea apostar “a la mayor” o “a la menor”. | | | | |
| Condición final de fallo | | El jugador no muestra la característica escogida. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Solicitud de mostrar la característica de la carta escogida por el jugador | | | 2 | El sistema muestra la característica del jugador. | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-030.0.E.1 El sistema no permite mostrar la característica de la carta, escogida por el jugador   1. El sistema notifica al usuario que no se ha podido realizar la solicitud. 2. El sistema retoma la solicitud del usuario 3. Paso 1 (Solicitud de mostrar la característica de la carta) | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 42. Documentación Escoger Característica

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-040 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Apostar a la mayor | | | | | | |
| Creado Por | Tatiana Alejandra Oquendo Garzón | | | Ultima actualización Por | | | Tatiana Alejandra Oquendo Garzón |
| Fecha de Creación | 28/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 30/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | El jugador después de escoger la modalidad que desea jugar, cuando tiene su turno de juego toma la decisión de jugar a la mayor de alguna de las características que tiene la primera carta de su baraja. Consiste en apostar su carta a que los demás jugadores tienen menor puntaje que él en la característica que escoge. | | | | | | |
| Entrada | Primera carta de la baraja | | | | | | |
| Salida | Característica de la carta con la que juega a la menor. | | | | | | |
| Pre-condiciones | Jugador se encuentre en una partida con esa modalidad. | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El jugador muestra con que característica desea jugar a la menor. | | | | |
| Condición final de fallo | | El jugador no muestra la característica con la que desea jugar a la menor. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Decide la característica con la que desea jugar. | | |  |  | |
| 2 | Envía la respuesta al sistema | | |  |  | |
|  |  | | | 3 | El sistema muestra a los demás jugadores la decisión del jugador | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-040.0.E.1 La solicitud del usuario no es correcta   1. El sistema notifica al usuario que no se ha podido realizar la solicitud. 2. El usuario reenvía la solicitud correcta 3. El sistema retoma la solicitud del usuario | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | Si | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 43. Documentación Apostar a la Mayor

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-041 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Apostar a la menor | | | | | | |
| Creado Por | Tatiana Alejandra Oquendo Garzón | | | Ultima actualización Por | | | Tatiana Alejandra Oquendo Garzón |
| Fecha de Creación | 28/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 31/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | El jugador después de escoger la modalidad que desea jugar, cuando tiene su turno de juego toma la decisión de jugar a la menor de alguna de las características que tiene la primera carta de su baraja. Consiste en apostar su carta a que los demás jugadores tienen mayor puntaje que él en la característica que escoge. | | | | | | |
| Entrada | Primera carta de la baraja | | | | | | |
| Salida | Característica de la carta con la que juega a la mayor. | | | | | | |
| Pre-condiciones | Jugador se encuentre en una partida con esa modalidad. | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | El jugador muestra con que característica desea jugar a la mayor. | | | | |
| Condición final de fallo | | El jugador no muestra la característica con la que desea jugar a la mayor. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Decide la característica con la que desea jugar. | | |  |  | |
| 2 | Envía la respuesta al sistema | | |  |  | |
|  |  | | | 3 | El sistema muestra a los demás jugadores la decisión del jugador | |
| Flujo Alternativo |  | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-041.0.E.1 La solicitud del usuario no es correcta   1. El sistema notifica al usuario que no se ha podido realizar la solicitud. 2. El usuario reenvía la solicitud correcta 3. El sistema retoma la solicitud del usuario | | | | | | |
| Inclusiones |  | | | | | | |
| Prioridad | Media | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | Si | | | | | | |
| Requerimientos Especiales |  | | | | | | |

Tabla 44. Documentación Apostar a la Menor

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-042 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Desempatar | | | | | | |
| Creado Por | Víctor Hugo Villalobos Rodríguez | | | Ultima actualización Por | | | Víctor Hugo Villalobos Rodríguez |
| Fecha de Creación | 31/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 31/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | El jugador realiza una jugada y si la característica que eligió es igual a la de otro jugador se determina que hay un empate, se bloquea los demás jugadores y continúan juagando los dos en disputa hasta que alguno de los tenga gane una ronda. Finalmente se desbloquea los demás jugadores y se continúa jugando normalmente. | | | | | | |
| Entrada | Las dos cartas con la misma característica elegida. | | | | | | |
| Salida | Una de las dos cartas con la característica elegida distinta. | | | | | | |
| Pre-condiciones | Jugador se encuentre en la modalidad de juego dos. | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Característica diferente entre las cartas. | | | | |
| Condición final de fallo | | No más cartas por jugar. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Decide la característica con la que desea jugar. | | |  |  | |
| 2 | Envía la respuesta al sistema | | |  |  | |
|  |  | | | 3 | El sistema evalúa la jugada con las cartas de los demás jugadores | |
|  |  | | | 4 | Notifica que hay un empate | |
|  |  | | | 5 | Bloquea los jugadores con característica diferente | |
|  |  | | | 6 | Habilita a los dos jugadores en disputa a seguir jugando | |
| 7 | Decide la característica con la que desea jugar. | | |  |  | |
| 8 | Envía la respuesta al sistema | | |  |  | |
|  |  | | | 9 | El sistema evalúa la jugada con las cartas de los demás jugadores | |
|  |  | | | 10 | Notifica que hay un desempate | |
|  |  | | | 11 | Habilita a todos los jugadores a seguir jugando | |
| Flujo Alternativo | Si el empate es entre tres o más jugadores. | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-042.0.E.1 No bloquea los jugadores que no están en la disputa.   1. El sistema guarda el estado del juego. 2. El sistema reintenta el bloqueo a los jugadores 3. El sistema habilita exclusivamente a los jugadores en disputa a seguir jugando. | | | | | | |
| Inclusiones | Ninguno | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Media | | | | | | |
| Reglas del Juego | Si | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | Ninguno | | | | | | |

Tabla 45. Documentación Desempatar

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-043 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Realizar Jugada | | | | | | |
| Creado Por | Víctor Hugo Villalobos Rodríguez | | | Ultima actualización Por | | | Víctor Hugo Villalobos Rodríguez |
| Fecha de Creación | 31/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 31/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | Cuando llega el turno del jugador, observa su juego y toma una decisión en un tiempo limitado. | | | | | | |
| Entrada | Notificación del turno. | | | | | | |
| Salida | Decisión sobre el juego según las cartas del Jugador. | | | | | | |
| Pre-condiciones | El jugador debe estar en una partida activa. | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Notificar a los demás jugadores de la nueva ronda a jugar. | | | | |
| Condición final de fallo | | El jugador no tiene más cartas. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Recibe notificación de que es el turno del Jugador. | | |  |  | |
| 2 | Evalúa su(s) carta(s) | | |  |  | |
| 3 | Toma decisión sobre su juego. | | |  |  | |
| 4 | Envía Jugada | | | 5 | El sistema notifica a los demás jugadores de la nueva jugada. | |
| Flujo Alternativo | Se agoto el tiempo límite del jugador. | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-043.0.E.1 Se salta el turno del Jugador que seguía en la partida.   1. El sistema guarda el estado del juego. 2. El sistema reintenta asignar el turno al Jugador que seguía en la partida. 3. Activa el tiempo límite de jugada. | | | | | | |
| Inclusiones | Ninguno | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | Si | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | Ninguno | | | | | | |

Tabla 46. Documentación Realizar Jugada

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-044 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Iniciar Partida | | | | | | |
| Creado Por | Víctor Hugo Villalobos Rodríguez | | | Ultima actualización Por | | | Víctor Hugo Villalobos Rodríguez |
| Fecha de Creación | 31/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 31/03/2009 |
| Actores | Anfitrión | | | | | | |
| Descripción | Cuando se crea una partida, y ya un jugador o más han aceptado la invitación se puede dar inicio a la partida. | | | | | | |
| Entrada | Invitaciones aceptadas. | | | | | | |
| Salida | La partida cerrada a los demás usuarios. | | | | | | |
| Pre-condiciones | Partida creada. | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Dos o más jugadores listos para jugar | | | | |
| Condición final de fallo | | Ninguna persona acepta la invitación. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Recibe notificación de que los jugadores aceptaron la invitación. | | |  |  | |
|  |  | | | 2 | Cierra el acceso a la partida creada | |
| Flujo Alternativo | Ninguno | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-044.0.E.1 Uno(s) jugador(es) abandona(n) la partida apenas acepta la invitación.   1. El sistema evalúa la cantidad de jugadores en la partida. 2. El sistema pregunta al anfitrión si desea enviar más invitaciones 3. Cierra el acceso a la partida creada. | | | | | | |
| Inclusiones | Ninguno | | | | | | |
| Prioridad | Medio | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | Ninguno | | | | | | |

Tabla 47. Documentación Iniciar Partida

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID Caso de Uso | IMCU-045 | | | | | | |
| Nombre de Caso de Uso | Poner Carta | | | | | | |
| Creado Por | Víctor Hugo Villalobos Rodríguez | | | Ultima actualización Por | | | Víctor Hugo Villalobos Rodríguez |
| Fecha de Creación | 31/03/2009 | | | Fecha Ultima actualización | | | 31/03/2009 |
| Actores | Jugador | | | | | | |
| Descripción | Cuando se realiza una jugada se pone la carta en el tablero para que los demás jugadores vean las características y halla claridad en el juego. | | | | | | |
| Entrada | Jugada realizada. | | | | | | |
| Salida | Carta dispuesta en el tablero. | | | | | | |
| Pre-condiciones | Partida creada. | | | | | | |
| Post-condiciones | Condición final de éxito | | Carta visible para cualquier jugador. | | | | |
| Condición final de fallo | | La carta no es visible para uno o más jugadores en el tablero. | | | | |
| Flujo Normal | No | Actor | | | No | Sistema | |
| 1 | Toma la decisión de que jugada hacer. | | |  |  | |
| 2 | Envía jugada junto a la carta | | | 3 | El sistema recibe la jugada junto a la carta. | |
|  |  |  | | | 4 | Dispone jugada y carta en el tablero. | |
| Flujo Alternativo | Ninguno | | | | | | |
| Excepciones | IMCU-045.0.E.1 Carta y características y diferentes   1. El sistema revalúa la posición de la carta junto a las características 2. El sistema dispone las cartas correctas en el tablero.. | | | | | | |
| Inclusiones | Ninguno | | | | | | |
| Prioridad | Alta | | | | | | |
| Frecuencia de Uso | Alta | | | | | | |
| Reglas del Juego | No | | | | | | |
| Requerimientos Especiales | Ninguno | | | | | | |

Tabla 48. Documentación Poner Carta